

РЕГЛАМЕНТ

проведения соревнований по волейболу
среди любительских мужских команд города Минска и Минской области
в рамках открытой любительской волейбольной Лиги.
Сезон "Весна-2019"

Соревнования проводятся при поддержке государственного учреждения физической культуры и спорта Мингорисполкома «Волейбольный клуб Минск»

ГЛАВА 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.0. Отступления от Регламента соревнований допускается только Главным судьей соревнований, в исключительных случаях, с уведомлением всех участников соревнований.

1.1. Термины и обозначения

Лига (ЛВЛ) – открытая любительская волейбольная лига, проводимая среди мужских (либо смешанных) команд города Минска и Минской области.

Главный Судья Соревнований (ГСС) – главный организатор регулярных турниров ЛВЛ, учредитель ООО "Старт-91" – Костенко Юрий Григорьевич.

Оргкомитет турнира, Оргкомитет – руководство, назначаемое ГСС, для решения определенных организационных задач.

Сайт Лиги – <http://mlvl.by>.

Заявка на участие в соревнованиях (ЗУ) – заявка на участие в турнире, предоставляемая командами Лиги Главному Судье Соревнований. В ЗУ каждый участник заявляемой команды должен расписаться о том, что он самостоятельно несет ответственность за состояние своего здоровья и подтверждает, что по медицинским показаниям ему (ей) не запрещено заниматься волейболом. Заявка на участие ЗУ должна быть заполнена по установленной форме в бумажном варианте и передана Оргкомитету или ГСС со всеми подписями игроков.

Командная Заявка участника Лиги (КЗ) – заявка предоставляемая Оргкомитету (или непосредственно ГСС), для внесения персональных данных об участниках Лиги и данных о командах и контроля исполнения отдельных пунктов регламента, связанных с составами команд. Командная заявка должна быть заполнена по установленной форме в электронном варианте и отправлена на e-mail: kostenkoleague@mail.ru.

1.1.1. * В сезоне «Весна-2018» Командная заявка и Заявка на участие объединены в один документ, форму которого можно скачать на сайте Лиги и в группе социальной сети Вконтакте. Заявка команды должна быть подана **не менее чем за 3 суток** до первой игры. Необходимо заполнить полно и достоверно данную форму заявки в электронном виде и выслать на e-mail: kostenkoleague@mail.ru. Факт получение заявки в электронном виде является основанием для назначения первой игры для команды, однако, до дня проведения игры командой **должен быть предоставлен бумажный вариант** заявки с

подписями участников команды (допускается передача заявки перед стартом первой игры команды судье матча).

1.2. Цели и задачи

- 1.2.1. Популяризация и развитие массового волейбола в Беларуси.
- 1.2.2. Привлечение населения различных возрастов к спортивно-оздоровительным занятиям посредством волейбола. Организация досуга и пропаганда здорового образа жизни.
- 1.2.3. Повышение уровня спортивного мастерства участников соревнований.
- 1.2.4. Определение сильнейших команд в текущем сезоне проведения Лиги.

1.3. Время, место и схема проведения соревнований

- 1.3.1. Время проведения сезона «Весна-2019»: 21.01.2019 г. – 31.05.2019* г.
- 1.3.2. Команды Лиги подразделяется на пять дивизионов: Первый (Д1), Второй (Д2), Третий (Д3), Четвертый (Д4) и Пятый (Д5).
- 1.3.3. Общим принципом распределения команд по дивизионам является уровень спортивного мастерства команд, определяемый по результатам прошлого сезона. Окончательное решение по распределению команд принимает ГСС.
- 1.3.4. Каждая команда в рамках текущего сезона может выступать только в одном из дивизионов. Формат проведения каждого из дивизионов приведен в п. 3.3.
- 1.3.5. Соревнования проходят в залах, которые согласованы ГСС в качестве мест проведения соревнования. Основными местами проведения встреч являются залы спорткомплексов БНТУ, БГУ, МГЭК, БГУИР, СК РБ и БГЭУ.
- 1.3.6. По итогам розыгрыша определяются победители и призёры в каждом дивизионе текущего сезона.

1.4. Оргкомитет проведения соревнований

- 1.4.1. Управление соревнованиями осуществляет ГСС.
- 1.4.2. Информационная поддержка соревнований осуществляется при помощи сайта и специально созданной группы в социальной сети, ссылка на которую имеется на сайте Лиги.
- 1.4.3. Оргкомитет разрабатывает и утверждает формат проведения соревнований, изложенный в настоящем Регламенте, и следит за их выполнением.
- 1.4.4. Оргкомитет размещает на сайте информацию, сопутствующую проведению соревнований (Положение, результаты игр, турнирные таблицы, сведения о трансляциях и записях игр, и прочее), и следит за её обновлением.
- 1.4.5. Расписание игр ЛВЛ формируется Оргкомитетом в ходе проведения соревнований по согласованию с контактными лицами команд Лиги и публикуется на сайте.
- 1.4.6. Оргкомитет имеет право изменять/дополнять отдельные пункты Регламента в случае возникновения спорных ситуаций в ходе проведения турнира.

1.5. Участие в соревнованиях

- 1.5.1. В настоящих соревнованиях имеет право участвовать любая любительская команда города Минска, а также команды из других городов Республики Беларусь.

1.5.2. Ограничения по участию игроков касаются только игроков, заявленных в составах команд дивизионов «А» и «Б» Высшей лиги регулярного чемпионата РБ сезона 2016/2017, а также игроков имеющих профессиональный статус в чемпионатах других стран и состоящих в национальных сборных по пляжному волейболу.

1.5.2.1. Запрещается участие во всех дивизионах настоящего розыгрыша лиги игроков, заявленных в составах команд дивизиона «А» Высшей лиги регулярного чемпионата РБ сезона 2016/2017, а также игроков имеющих профессиональный статус в чемпионатах других стран, а также игроков, состоящих в национальных сборных по пляжному волейболу.

1.5.2.2. В дивизионе Д1 настоящей лиги допускается участие игроков, заявленных в составах команд дивизиона «Б» Высшей лиги регулярного чемпионата РБ сезона 2016/2017. По инициативе команд и по согласованию с ГСС в виде исключения игроки, заявленные в составах команд дивизиона «Б» Высшей лиги регулярного чемпионата РБ (ранее - Первая лига РБ), могут быть допущены и к участию в составах команд дивизионов Д2 и Д3, при условии, что их уровень соответствует уровню команд данного дивизиона. Такие же исключения допустимы для игроков команд дивизиона «А» чемпионата РБ в отношении их участия в дивизионе Д1.

1.5.2.3. В случае получения игроком профессионального статуса в ходе проведения текущего Сезона, по решению ГСС данный игрок имеет право доиграть сезон до конца за текущую команду без дополнительных ограничений (как к игроку, так и к команде), а ограничения по участию игрока в Лиге наступят в таком случае только со следующего сезона.

1.5.2.4. Игроки команд дивизиона «Б» Высшей лиги регулярного чемпионата РБ сезона 2016/2017, заявленные в составах команд настоящей Лиги, не сыгравшие трех и более игр в течение кругового этапа, к участию в соревнованиях на этапе плей-офф не допускаются.

1.5.3. Запрещается игра одного игрока за разные команды (независимо от дивизиона).

1.5.4. Для участия в соревновании необходимо своевременно подать письменную и электронную заявку ГСС (см. **1.1.1**). При подаче заявки, команда, в лице заявителя, полностью соглашается с условиями проведения турнира.

1.5.5. Каждая команда должна своевременно внести денежный взнос на проведение соревнований. Финансовые условия и сроки оплаты оговариваются на общем собрании перед стартом сезона. Команды, не оплатившие денежный взнос, к соревнованиям не допускаются.

1.5.6. Команда должна определить представителя команды (контактное лицо), который будет действовать от имени команды. Обязанности контактного лица приведены в п.2.8.

1.5.7. В соревнованиях участвуют команды, имеющие возможность играть в любой будний день с 18:20, и не менее четырех воскресных дней в период проведения соревнований.

1.6. Финансы

1.6.1. Сумма заявочного взноса для каждого из дивизионов оговаривается ГСС на общем собрании. Данная сумма действительна только на соревнованиях сезона «Весна-2019». В дальнейшем ГСС оставляет за собой право изменять размеры взносов.

1.6.2. Полученные деньги идут на аренду залов, приглашение профессиональных судей, организацию прямых трансляций игр, изготовление наград и прочие нужды, связанные с организацией и проведением соревнований.

1.6.3. Командам, выбывшим по каким-либо причинам из соревнований в ходе проведения турнира, заявочный взнос не возвращается.

1.6.4. ГСС и Оргкомитет не отчитывается перед командами по использованию полученных средств.

ГЛАВА 2. РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

2.1. Составы команд

2.1.1. К участию в соревнованиях допускаются команды предприятий, учреждений, организаций, высших учебных заведений, а также самодеятельные любительские команды.

2.1.2. Возраст участников соревнований не ограничен.

2.1.3. В первоначальной заявке команды может быть от 6 до 14 человек. При необходимости максимальное число игроков в окончательной заявке может превышать 14 человек (по согласованию с Оргкомитетом).

2.1.4. Один и тот же игрок не может быть заявлен более чем за одну команду.

2.1.5. В командах всех дивизионов допускается участие девушек. В дивизионах Д3 и Д4 – без ограничений, в дивизионах Д1 и Д2 – по согласованию с Организатором.

2.1.6. На старте сезона каждая команда имеет право дозаявлять игроков, ранее не заявленных в текущем сезоне ни за одну из команд. **Дозаявка игроков** осуществляется в срок до **15.03.2019**. В случае необходимости дозаявить одного или нескольких игроков, следует отправить персональные данные игрока (установленные формой заявки), либо обновленную заявку с учетом новых игроков, на электронный адрес kostenkoleague@mail.ru, не менее чем за 7 дней до предполагаемого участия дозаявленных игроков в играх Лиги. При этом дозаявленный игрок (игроки) должен не позднее, чем за 3 дня до предполагаемого участия в играх Лиги внести свои данные в письменном виде в заявку команды, либо в специальный «лист дозаявок», имеющийся в основных залах проведения соревнований, а также расписаться в нем, подтверждая персональную ответственность за состояние своего здоровья.

2.2. Правила проведения встреч

2.2.1. Правила проведения встречи соответствуют действующим официальным волейбольным правилам (правила FIVB 2017-2020 годов, одобренные 35-м Конгрессом ФИВБ в 2016 г.). Экземпляр правил загружен на сайте Лиги и в группу соц. сети. Допускаются отступления от некоторых пунктов официальных правил волейбола, связанные с любительским статусом соревнований.

2.2.2. *Команды обязуются прибыть в установленный день и быть готовыми к разминке ко времени, указанному в расписании. Перед началом игры проводится построение и приветствие команд. На построении должно присутствовать не менее **шести** игроков каждой из команд-участниц, готовых к проведению встречи. Построение должно быть*

проведено не позднее, чем через 20 мин со времени, установленного расписанием (либо в случае задержки, с момента окончания предшествующей игры). Если на момент построения, у команды будет на площадке менее **6** игроков, то команда противника вправе требовать техническое поражение сопернику, который присутствует в неполном составе.

2.2.3. Игроки команды на площадке должны быть экипированы формой (майками) единого образца. В исключительных случаях допускается участие игроков в майках различного образца, но одной расцветки. Запрещено носить форму, цвет которой отличается от цвета формы других игроков команды (за исключением игроков либеро). В случае нарушения данного пункта Регламента к командам применяются санкции:

- за первое нарушение: минус одна выигранная партия в итоговой таблице кругового этапа;
- за второе нарушение: минус одна выигранная партия в итоговой таблице кругового этапа;
- за третье и последующие нарушения: минус одно очко в итоговой таблице кругового этапа.

К играм этапа плей-офф команды без формы* к участию не допускаются.

2.2.4. Игра может быть продолжена, если на площадке у одной из команд в случае травмы останется 5 игроков. В таком случае, трое игроков располагаются на первой линии, двое – на задней. Участие в игре игрока-либеро допускается лишь при наличии в составе команды не менее 7 человек. В случае получения основным игроком травмы во время матча при игре с либеро, лишь в случае отсутствия замены данному игроку (7 человек в составе) допускается использование игрока-либеро в качестве основного. В таком случае замещенный игрок возвращается на площадку, на свою позицию, а игрок-либеро занимает место травмированного игрока.

2.2.5. Запрещается участие игрока в матче, не заявленного в данной команде, или заявленного за другую команду Лиги. В случае нарушения данного пункта положения, команде может быть присуждено «технические поражения» в матче постфактум (п. 2.4.1, 2.4.2). Кроме того, к команде могут быть предприняты иные санкции вплоть до лишения очков.

2.2.6. Запрещается участие игроков в игре, которые находятся под действием наркотических, психотропных веществ, или в состоянии алкогольного опьянения.

2.2.7. Присутствие врача во время проведения встреч Оргкомитетом не предусмотрено. Ответственность за полученные травмы Оргкомитет не несет.

2.2.8. В случае если игра не могла быть проведена или начатая игра не могла быть завершена из-за обстоятельств непреодолимой силы, первый судья может принять специальное решение о переносе/доигровке матча.

2.2.9. Мячом для проведения соревнований принят официальный мяч для проведения соревнований по волейболу MVA 200 Mikasa желто-синего, либо желто-зеленого окраса.

2.3. Расписание соревнований, переносы игр

2.3.1. Время и место проведения игр назначает ГСС по согласованию с командами. Время, указанное в расписании, совпадает со временем начала разминки команд.

2.3.2. Расписание игр, составленное на две недели вперед, считается утвержденным.

2.3.3. Команда имеет право инициировать перенос утвержденной ими встречи не более 1 раза за сезон, но не позже чем за 10 дней до игры.

2.3.4. Команда может инициировать перенос/замену игры в срок не позднее, чем за 7 дней до игры, если самостоятельно договориться со всеми заинтересованными командами через контактных лиц, уведомив при этом ГСС. При этом количественный состав игр и качественный состав команд на утвержденный период должен остаться неизменным.

2.3.5. Команды имеют право предварительно информировать главного судью соревнований об удобных днях и желательном времени начала своих игр.

2.4. Начисление баллов на круговых этапах соревнований

2.4.1. При начислении баллов используется т.н. «итальянская система» подсчета баллов.

- за победу со счетом 3-0 и 3-1 команда получает 3 балла;

- за победу со счетом 3-2 команда получает 2 балла;

- за поражение со счетом 2-3 команда получает 1 балл;

- за поражение со счетом 1-3 и 0-3 команда получает 0 баллов;

- за первую неявку в течение сезона команда получает техническое поражение со счетом 0-3 (0:25, 0:25, 0:25);

- за вторую и последующие неявки в течение сезона команда получает -1 (минус один) балл и техническое поражение со счетом 0-3 (0:25, 0:25, 0:25).

2.4.2. В случае нарушения определенных пунктов регламента, к команде постфактум может быть предпринята санкция "техническое поражение в матче" - поражение со счетом 0-3 (0:25, 0:25, 0:25).

2.5. Неявки и дисквалификация команд

2.5.1. В случае неявки команды на игру в установленное время, команде засчитывается "техническое поражение в матче" - поражение со счетом 0-3 (0:25, 0:25, 0:25).

2.5.2. Неявкой команды также считается опоздание команды на игру в нарушение п. 2.2.2 настоящего регламента.

2.5.3. Решения о дисквалификации команд принимает ГСС.

2.5.4. Дисквалификация команды – полное исключение команды из турнира на сезон.

2.5.5. Основанием для дисквалификации команды служит грубое или систематическое нарушение пунктов настоящего регламента (в том числе п. 1.5.4, 1.5.5).

2.5.6. Команда, дисквалифицированная в текущем сезоне, может подать заявку на следующий сезон только в дивизион ниже (по решению ГСС). Игроки, заявленные в составе дисквалифицированной (снявшейся) команды допускаются к выступлению за другие команды в текущем сезоне только с разрешения ГСС и только в том случае, если дисквалифицированная команда сыграла не более 25% своих игр.

2.5.7. В случае если на момент дисквалификации команда провела менее 50% матчей группового этапа, то результаты игр с этой командой аннулируются. В противном случае в оставшихся матчах дисквалифицированной команде засчитываются «технические поражения» (п. 2.5.1).

2.5.8. В том случае, если дисквалифицированная команда по результатам текущего этапа соревнований завоеует право участия в следующем этапе (этап плей-офф), в следующий этап проходит команда, занявшая место вслед за дисквалифицированной командой.

2.6. Спорные ситуации

2.6.1. При возникновении каких-либо разногласий, командам необходимо предпринять все усилия для того, чтобы найти компромиссное решение, устраивающее все стороны и лежащее в рамках настоящего Регламента.

2.6.2. Если компромиссное решение не может быть найдено, команды могут инициировать разбор спорной ситуации Оргкомитетом.

2.6.3. В случае возникновения конфликтных ситуаций, не описанных явно в настоящем Регламенте, Оргкомитет имеет право вынести любое решение по своему усмотрению и применить любые штрафные санкции по отношению к командам и игрокам, вплоть до снятия с соревнований на текущий сезон.

2.6.4. Инициатором разбора спорной ситуации может выступить:

- одна из команд, непосредственно участвующих в спорной ситуации;
- любая другая команда, в лице ее представителя;
- Оргкомитет.

2.7. Протокол игры

2.7.1. Протокол игры является основным документом, удостоверяющим результат проведённой встречи. Ненадлежащее заполнение протокола (невыведенная оценка судье, не отмеченный лучший игрок) может караться лишением права игроков команды участвовать в рейтинге лучших игроков дивизиона и другими санкциями.

2.7.2. Протокол игры предоставляется судьей, назначенным на игру. Представитель каждой из команд до начала игры обязан внести в него всех игроков своей команды **присутствующих на данной игре**. При наличии в зале «журнала» с составами команд Лиги, капитаны команд (либо представитель команды) могут отметить присутствующих игроков в нем. В таком случае протокол игры заполняется секретарем игры.

2.7.3. По окончании встречи капитан команды (представитель, тренер) должен:

а) расписаться в соответствующей графе, фиксируя правильность внесения итогового результата в протокол.

б) произвести **объективную** оценку работы первого судьи по следующей шкале:

- «5» – отличное, идеальное судейство,
- «4» – нормальное, хорошее судейство,
- «3» – некачественное судейство,
- «2» – неприемлемое судейство.

Для оценки судейства в соответствующей графе протокола необходимо подчеркнуть (обвести) нужную оценку. Оценка распространяется только на первого судью. В случае не выставление капитаном оценки судье, в протокол вносится оценка «5».

в) Выделить в составе соперника лучшего игрока и вписать его фамилию в соответствующую графу протокола.

2.8. Контактное лицо

2.8.1. Контактное лицо представляет свою команду при общении с контактными лицами других команд и Оргкомитетом. Контактное лицо предоставляет номер телефона и адрес электронной почты (необязательно), по которым с ним (ней) можно всегда связаться. Если контактное лицо недоступно по указанному в заявке телефону в течение 24 часов, то ответственность за возможное неполучение важной информации несет контактное лицо, Оргкомитет снимает с себя ответственность за донесение информации до команды.

2.8.2. Контактное лицо команды - единственный представитель команды с точки зрения Оргкомитета.

2.8.3. В случае возникновения сложностей у контактного лица с доступом к средствам связи команда должна определить другое контактное лицо, уведомив об этом ГСС.

2.8.4. Контактное лицо должно следить за расписанием игр и объявлениями Оргкомитета на сайте (будут дублированы в группе Вконтакте). Объявление (принятие решения по какой-либо ситуации, изменение регламента, изменение расписания и т.п.) считается доведенным до сведения команд с момента опубликования. Ответственность за прочтение заявлений Оргкомитета несут контактные лица команд. Заявления Оргкомитета могут корректировать отдельные пункты настоящего Регламента. При возникновении противоречий между пунктами настоящего Регламента и информацией, донесённой до команд через сайт (социальную группу), последняя имеет приоритет. Информация, касающаяся непосредственно команды, доводится лично контактному лицу посредством контактных данных.

2.8.5. Помимо контактного лица, команда должна представить в Оргкомитет телефон еще одного представителя команды (заместителя контактного лица). В случае если основное контактное лицо временно не может исполнять свои обязанности, заместитель контактного лица имеет право обращаться в Оргкомитет по текущим вопросам. Обращения в Оргкомитет от других представителей команды, помимо основного контактного лица и его заместителя, не рассматриваются.

ГЛАВА 3. СХЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

3.0. Общая схема проведения турниров Лиги

3.0.1. В течение календарного года в Лиге проводятся два отдельных турнира – «Осень» и «Весна». Осенний и Весенний турнир проводится в 2 (или 3) этапа с выделением этапа плей-офф, по результатам которого определяются призеры. По решению Оргкомитета схемы проведения отдельных турниров могут быть изменены.

3.0.2. Переходы команд между дивизионами и прием новых команд в Лигу происходит после каждого из турниров.

3.1. Этапы и сроки проведения турнира «Весна-2019»

3.1.1. Время проведения сезона «Весна-2019» – с 21.01.2019 г. по 31.05.2019 * г.

3.1.2. Во всех дивизионах весеннего турнира соревнования проводятся с этап плей-офф.

3.1.3. Окончательная схема проведения соревнований определяется после окончания приёма заявок в зависимости от количества команд. После чего схема проведения, описанная в п.3.3 может быть откорректирована.

3.2. Распределение команд по дивизионам

3.2.1. Распределение команд по дивизионам основывается на спортивных достижениях этих команд достигнутых в Лиге в прошлом сезоне. При этом согласно Регламенту прошлого сезона, гарантировать себе место в текущем дивизионе могут лишь команды, занявшие по итогам прошлого Сезона места не ниже 10-го в данном дивизионе.

3.2.2. Новые команды по решению ГСС могут быть определены в любой из дивизионов при условии, что уровень мастерства новой команды соответствует данному дивизиону.

Для новых команд, ранее участвовавших в Лиге, действует *правило «наследования результатов»* (см. Приложение Г). Если команда удовлетворит всем требованиям данного правила, то она может быть определена в дивизион, в котором выступала ранее (по решению ГСС).

3.2.3. В целях выявления уровня подготовки новых команд могут быть организованы стыковые (переходные матчи), либо мини-турнир «Претендентов», по результатам которого команды будут распределены по дивизионам.

3.2.4. В случае проведения такого турнира в нем могут принимать участие, как новые команды-претенденты, так и команды, занявшие в прошлом сезоне последние места в своих дивизионах с целью отстаивания своего места в текущем дивизионе.

3.2.5. Организационные расходы (аренда залов и оплата работы судей) на турнир «Претендентов» несут команды участвующие в данном турнире, а сумма их определяется необходимым количеством матчей.

3.2.6. Количественный состав дивизионов:

3.2.6.1. Команды претендующие на попадания в число участников дивизиона Д1 попадают в него без ограничений при условии, что общее кол-во команд не превышает 16-ти.

3.2.6.2. Команды не претендующие на участие в дивизионе Д1 (а также команды не вошедшие в состав дивизиона Д1, при условии превышения числа желающих) попадают в общий список ранжирования команд.

3.2.6.2. Команды, занявшие в прошлом сезоне места не ниже 10-го в каждом из дивизионов, сохраняют за собой место в дивизионе не ниже текущего. Команда, занявшая первое место в своем дивизионе, переходит в дивизион выше, за исключением перехода из Д2 в Д1 (участие в Д1 добровольное).

3.2.6.4. Схема проведения турнира по дивизионам ниже Д1, в зависимости от кол-ва команд в списке ранжирования, определяется по схеме приведенной ниже. При значительном дисбалансе уровня команд и невозможности распределить команды равномерно по дивизионам, могут быть приняты иные схемы распределения команд.

Число команд	Дивиз.	Команд в дивиз.	Схема провед. (без учета плей-офф)
< 26	особое решение		
26-32	Д2	13-16	один круг
	Д3	13-16	один круг
33-48	Д2	10-16	1 круг, либо два этапа
	Д3	10-16	1 круг, либо два этапа
	Д4	10(8)-16	1 круг, два этапа, либо 2 круга
49-64	Д2	13-16	один круг
	Д3	13-16	один круг
	Д4	10-16	один круг, либо два этапа
	Д5	10(8)-16	1 круг, два этапа, либо 2 круга
> 64	особое решение		

3.3. Схема проведения турнира по дивизионам.

3.3.1. В текущем сезоне на первом этапе команды дивизиона Д3 играют по круговой системе каждый с каждым, а команды дивизиона Д5 – два круговых этапа. По итогам круговых этапов команды, занявшие в таблице места с 1-го по 6-е, продолжают участие в турнире на этапе плей-офф.

3.3.2. На втором этапе команды играют по системе плей-офф, при этом команды, занявшие 1-е и 2-е место, попадают напрямую в 1/2 финала, а команды, занявшие места с 3-го по 6-е, начинают второй этап со стадии 1/4 финала.

3.3.3. Команды дивизиона Д1, Д2 и Д4 играют сначала один круговой этап (каждый с каждым), а затем на этапе 2 делятся на группы. Д2 на три группы (4+4+4), а Д1 и Д4 на две группы (5+5).

3.3.4. В дивизионах Д1 и Д4 в Группу 1 попадают команды, занявшие на первом этапе места с 1-го по 5-е, в Группу 2 – с 6-го по 10-е. В «пятерках» команды на втором этапе сохраняют очки, набранные в играх между командами своей группы (на первом этапе). Команды Группы 1, занявшие 1-е и 2-е место, попадают напрямую в 1/2 финала, а команды занявшие места с 3-го по 5-е играют этап плей-офф со стадии 1/4 финала. Победитель Группы 2 получает последнее 6-е место в следующий этап и стартует со стадии 1/4 финала.

3.3.5. В дивизионе Д2 в Группу 1 попадают команды, занявшие на первом этапе места с 1-го по 4-е, в Группу 2 – 5-е, 7-е, 9-е и 11-е место, в Группу 3 – 6-е, 8-е, 10-е и 12-е место. В группе 1 команды на втором этапе сохраняют очки, набранные в играх между командами своей группы (на первом этапе). Команды Группы 1, занявшие 1-е и 2-е место, попадают напрямую в 1/2 финала, а команды, занявшая 3-е и 4-е места, играет этап плей-офф со стадии 1/4 финала. В группах 2 и 3 очки команд обнуляются и начисляются гандикапы – 4, 2, 1 и 0 очков согласно занятым местам. Команды в группах играют каждый с каждым. Победители Групп 2 и 3 проходят далее в этап плей-офф (победитель группы 2 – 5-е итоговое место, победитель группы 3 – 6-е итоговое место). Остальные команды групп 2 и 3 заканчивают выступление и распределяются по итоговым места согласно результатам второго этапа. Лучшей считается та команда, которая займет место выше в своей группе, далее та, которая наберет большее количество очков на этапе 2. В случае равенства очков, лучшей считается та команда, которая заняла место выше в общей таблице по окончанию этапа 1.

3.3.6. В случае равенства очков у двух и более команд места в таблице после кругового этапа определяются:

- по лучшему соотношению партий во всех встречах кругового этапа;
- затем по соотношению партий между спорящими командами;
- затем по очкам, набранным во встречах между спорящими командами;
- затем по соотношению мячей спорящих команд.

3.3.7. Жеребьевка плей-офф не проводится, команды распределяются по турнирной сетке согласно Приложению А.

3.3.8. Командам, занявшим места ниже 10-го по итогам текущего сезона, не гарантируется право выступления в том же дивизионе в сезоне «Осень-2019». Точная схема формирования дивизионов в сезоне Осень-2019 определяется Оргкомитетом перед началом данного сезона.

3.4. Рейтинги

3.4.1. Виды рейтингов: рейтинг команд Лиги, рейтинг лучших игроков Сезона, рейтинг судей.

3.4.2. Рейтинг команд Лиги определяет успешность и стабильность выступления команд в Лиге. Рейтинг команд Лиги может влиять на распределение команд Лиги по дивизионам. Пересчет рейтинга происходит после окончания каждого Сезона. Рейтинг включает в себя очки, набранные командами за последние четыре Сезона (при этом два круга «Сезона 2014/2015» в рейтинге считаются двумя различными сезонами). Схема подсчета очков и формирования итогового рейтинга приведены в Приложении Д.

3.4.3. В ходе проведения соревнований ведется рейтинг судей, основанный на оценках, выставленных командами после каждой игры в протоколе. Схема подсчета баллов в рейтинге судей и формирование сводной таблицы приведена в Приложении Б.

3.4.4. Рейтинг лучших игроков основан на данных из протоколов игры. По окончании каждой игры капитаны команд определяют в составе противника лучшего игрока и вписывают его фамилию в протокол. Если лучшие игроки не были выбраны, или одной из команд записана неявка (техническое поражение), лучшие игроки не определяются.

В каждом дивизионе выбирается лучший игрок Дивизиона, набравший максимальный балл. Система подсчета баллов и формирования рейтинга лучших игроков приведены в Приложении В.

3.5. Награждение участников

3.5.1. Команды, занявшие 1,2 и 3 места в каждом дивизионе, награждаются кубком и дипломом. Игроки команд, занявшие 1, 2 и 3 места, награждаются медалями.

3.5.2. Памятными призами награждаются лучшие игроки Сезона в каждом дивизионе, а также лучший судья Сезона.

ПРИЛОЖЕНИЯ

А. Схема проведения этапа плей-офф



* Команды, проигравшие на стадии 1/2 финала, дополнительно играют матч за 3 место.

Б. Подсчет рейтинга судей

Рейтинг судей, основан на оценках, выставленных командами после каждой игры в протоколах. Ранжирование судей осуществляется по итоговому среднему баллу. Средний балл в игре – это сумма баллов, выставленных командами в протоколе игры, деленная на два. Итоговый средний балл вычисляется по формуле:

$$\frac{\text{(сумма средних баллов по протоколам, набранных судьями в зачетных играх)}}{\text{(количество зачетных игр)}}$$

Зачетными играми считаются все состоявшиеся игры, в которых данный судья выступал в качестве Первого судьи на игре. Из общего числа игр исключаются по одному лучшему и одному худшему среднему баллу по протоколам игры, за каждые полные 10 игр, в которых принимал участие данный судья в качестве Первого судьи на игре.

В итоговую таблицу рейтинга судей будут включены лишь те судьи, которые отсудили не менее 15 игр. Лучший судья соревнований награждается по итогам сезона индивидуальным призом.

В. Подсчет рейтинга игроков

По окончании каждой игры капитаны команд определяют в составе противника лучшего игрока и вписывают его фамилию в протокол. Если лучшие игроки не были выбраны, или одной из команд записана неявка, или результат игры аннулирован, то лучшие игроки не определяются. Игроки ранжируются по баллу эффективности, который вычисляется по следующей формуле:

$$\frac{\text{сколько раз выбирали лучшим}}{\text{количество учитываемых игр}} \times \frac{\text{количество очков, набранных командой на круговом этапе}}{\text{количество игр команды сыгранных на круговом этапе}} + \text{бонус}$$

В раунде плей-офф все игроки команд, принявшие в нем участие, получают бонусные 0,2 балла за каждую выигранную игру.

Лучшие игроки в каждом из дивизионов отдельно награждаются по итогам сезона индивидуальными призами.

Г. Правило наследования результатов команды

Для наследования результата, дающего право выступать командам, пропускавшим сезон (или по усмотрению ГСС несколько сезонов), в том же дивизионе (или дивизионе выше, при получении такого права) необходимо при подаче заявки сохранить в своём составе либо не менее пяти, либо не менее 50% игроков из заявки последнего выступления команды в Лиге. Если команда при подаче заявки сохраняет в своём составе менее пяти игроков либо менее 50% состава, она считается новой, не может унаследовать результат выступления прошлого сезона и принимает участие в новом турнире на общих основаниях. Такая команда может быть распределена в любой из дивизионов по усмотрению Оргкомитета, в соответствии с уровнем спортивного мастерства игроков команды.

При возникновении ситуации, когда команда разделяется на две, каждая из которых сохраняет не менее пяти игроков из заявки на новый сезон и претендует на наследование результатов, Оргкомитетом ЛВЛ будет приниматься специальное решение относительно того, какая из двух команд может унаследовать результат прошлых сезонов.

Д. Подсчет рейтинга команд Лиги

- будет добавлено позже, после восстановления архивных данных прошедших сезонов.

Е. Возможные отступления от официальных волейбольных правил, связанные с любительским статусом соревнований

Не обязательными для игр ЛВЛ являются следующие положения Официальных правил волейбола ФИВБ.

1.1 (размеры свободной зоны, высота потолка), 1.4.2-1.4.5 (зоны подачи / разминки / замены / наказанных);

- 2.2 (строгие параметры сетки);
 - 2.3 (боковые ленты);
 - 2.5.1-2.5.2 (описание стоек);
 - 4.2.1, 4.2.2. (скамейки команд);
 - 4.3 и 4.4 (требования одинаковой формы, замена экипировки)
 - 5.1.2.2. (фиксация расстановки) – расстановка не фиксируется в протоколе игр ЛВЛ.
 - 5.1.3.2 (протесты по судейству)
 - 5.3.2.1 (заполнение тренером карточки расстановки)
 - 7.3 (пункты, касающиеся карточки расстановки) – в играх ЛВЛ судьям отслеживают расстановку и замены команд своими силами.
 - 17 (продолжительные перерывы)
 - 18.1 (перерывы между партиями) – продолжительность перерывов определяется судьёй в зависимости от конкретной ситуации в матче, исходя из доступного времени зала.
 - 22.1 (состав судейской бригады) – игры ЛВЛ могут обслуживаться без наличия секретаря.
 - 24, 25, 26, 27 (второй судья, секретарь и помощник секретаря, линейные судьи)
- Также допускаются следующие отклонения от пунктов 2.1.1, 2.1.2 (высота сетки):
- Кратко отступления от официальных правил можно резюмировать следующим образом:
- ослаблены требования к размерам залов и размещению команд;
 - игроки не обязаны иметь полный комплект одинаковой формы;
 - матч может обслуживаться без секретаря;
 - расстановка игроков не отслеживается в протоколе;
 - ослаблены требования к продолжительности перерывов.